

# Grado en Ingeniería Informática

**Duración:** 4 años

**Créditos ECTS:** 240

**Plazas:** 110

**Horario 1r curso:** mañana y tarde

**Lenguas:** catalán, castellano e inglés

**Nota de corte:** 8,246

Con este grado aprenderás a diseñar, analizar, implementar y mantener soluciones informáticas eficientes y seguras. Además, adquirirás las habilidades necesarias para trabajar en entornos multidisciplinarios y ser capaz de adaptarte a las necesidades del entorno y a la evolución de las tecnologías disponibles.

Aprenderás a diseñar y desarrollar soluciones globales basadas en diferentes sistemas informáticos como entornos web, sistemas distribuidos, computación en la nube y dispositivos móviles para un amplio espectro de escenarios: empresas (explotación de datos, comercio electrónico, etc.), entornos relacionados con las biociencias (telemedicina, genómica, etc.), entretenimiento y educación.

## ¿Por qué estudiar el grado en Ingeniería Informática en la URV?

El 100% de los ingenieros informáticos de la URV encuentran trabajo en el sector y están muy bien valorados por las empresas TIC del área de Tarragona. También colaboran en tu formación durante los estudios y una vez te hayas graduado.

De segundo hasta cuarto curso desarrollarás un mismo proyecto de software que te ayudará a asimilar los contenidos de manera práctica. Esta metodología ha sido premiada por la Sociedad de Ingeniería de Software y Tecnologías de Desarrollo de Software.

Podrás hacer 750 horas de prácticas en empresas como Lear Corporation, Informática El Corte Inglés, Indra o T-Systems.

Podrás formar parte de asociaciones de estudiantes de robótica como URBots que ha competido en concursos como el Autonomous Driving Challenge.

En la experiencia del profesorado de esta titulación, se añade la calidad docente e investigadora, que hace que la URV esté situada entre las 150 mejores universidades del mundo en el campo de la informática, según el ranking académico de las universidades del mundo.

## Salidas profesionales

Podrás desarrollar, entre otros, las tareas siguientes:

- Desarrollo y administración de aplicaciones y sistemas en diferentes entornos (distribuidos, web, móvil, etc.)
- Gestión de tecnologías de la información (TIC); de la nube y de datos masivos (big data).
- Aplicación de la ciencia de la computación en el entorno industrial.
- Realización de auditorías y de certificación de sistemas informáticos.

## Menciones

### **Especialidad en Ingeniería de Software**

Aprenderás a identificar y analizar problemas, y diseñar, implementar, verificar y documentar soluciones de software.

### **Especialidad en Computación**

Profundizarás en la capacidad de formalizar y representar el conocimiento humano de una forma computable para resolver problemas mediante un sistema informático.

### **Especialidad en Ingeniería de Computadores**

Aprenderás a desarrollar aplicaciones que tengan en cuenta el hardware en el que serán ejecutadas, aprovechando los recursos disponibles en la plataforma para obtener un rendimiento óptimo.

## Perfil recomendado

Se recomienda que tengas aptitudes para las matemáticas y para la tecnología. Además, predisposición para desarrollar las habilidades necesarias para razonar rigurosamente sobre el comportamiento específico de los programas y sistemas informáticos y para solucionar problemas de forma práctica y efectiva usando las herramientas más adecuadas.

## Asignaturas

### Distribución de los créditos del título

Formación básica: 60 ECTS

Formación obligatoria: 156 ECTS

Asignaturas optativas: 12 ECTS

Prácticas externas (optativas): 12 ECTS

Trabajo de fin de grado: 12 ECTS

### 1r curso

ASIGNATURA	ECTS
Álgebra Lineal	6
Análisis Matemático I	6
Física	6
Fundamentos de Programación I	6
Orientación Profesional y Académica	6
<hr/>	
Análisis Matemático II	6
Base de Datos	6
Economía y Organización de Empresas	6
Fundamentos de Computadores	6
Fundamentos de Programación II	6

### 2o curso

ASIGNATURA	ECTS
Computadoras	6
Estadística	6
Matemática Discreta I	6
Programación	6
Redes de Datos	6
<hr/>	
Análisis y Diseño de Aplicaciones	6
Estructura de Computadoras	6
Estructuras de Datos	6
Fundamentos de Sistemas Operativos	6
Matemática Discreta II	6

### 3r curso

ASIGNATURA	ECTS
Arquitectura de Computadoras	6
Base de Datos Avanzados	6
Estructura de Sistemas Operarios	6
Sistemas Abiertos	6
Técnicas Avanzadas de Programación	6
<hr/>	
Gestión de Sistemas y Redes	6
Inteligencia Artificial	6
Lenguajes Formales	6
Seguridad de Redes	6

**4o curso****ASIGNATURA****ECTS****Especialidad en Ingeniería del Software**

Desarrollo Avanzado de Aplicaciones Web	6
Interacción Persona-Ordenador	6
Proyectos de Sistemas Informáticos	6
Sistemas de Información en las Organizaciones	6
Optativas	6

Aplicaciones y Servicios Móviles	6
Sistemas de Comercio Electrónico	6
Optativas	6
Trabajo de Fin de Grado	12

**Especialidad en Computación**

Algorítmica	6
Compiladores	6
Modelización y Visualización	6
Proyectos de Sistemas Informáticos	6
Optativas	6

Aprendizaje Automático y Minería de Datos	6
Visión para la Computadora	6
Optativas	6
Trabajo de Fin de Grado	12

**Especialidad en Ingeniería de Computadoras**

Aplicaciones Móviles y Empotradas	6
Computación Ubicua	6
Proyectos de Sistemas Informáticos	6
Sistemas de Tiempo Real	6
Optativas	6

Computación Paralela y Masiva	6
Robótica	6
Optativas	6
Trabajo de Fin de Grado	12